

SPLOŠNI POGOJI SODELOVANJA na dvodnevnem dogodku Hack4Climate: Trajnostna mobilnost

Digitalna agencija, d.o.o., matična številka: 2190788000 (v nadaljevanju besedila Organizator) predstavlja hackathon hack4Climate: Trajnostna mobilnost (v nadaljevanju besedila »hackathon«), ki bo potekal 15. in 16. 4. 2023 v Kranju.

Hackathon urejajo spodaj navedena pravila (»pravila hackathona«). S sodelovanjem na hackathonu se spodaj podpisani (»Udeleženec« ali »Vi«) strinjate, da boste upoštevali pravila hackathona in spoštovali odločitve organizatorjev in sodnikov.

1. Pregled

Hackathon združuje inovativne mlade ljudi, ki v raznolikih ekipah rešujejo izziv. Izziv je definiran s strani Organizatorja dogodka, ki na koncu razglasi zmagovalca. Zmagovalec je izbran s strani strokovne komisije. Hackathon bo potekal v soboto 15.4.2023 in nedeljo 16.4.2023 na lokaciji, ki jo je organizator dogodka zapisal na uradni spletni strani.

2. Registracija in organizacija

Hackathon je tekmovanje, ki zahteva dobro organizacijo. V ta namen se prijavljeni udeleženci z vso resnostjo obvezujejo k udeležbi. Vsi udeleženci Hackathona prejmejo kosilo, večerjo, zajtrk ter prigrizke in pijačo skozi celotno trajanje dogodka. Hackathon traja dva dni, udeležencem pa bodo na voljo tudi kotički za počitek s kavči in večerna namestitvev.

Dogodek je namenjen vsem, ki se registrirajo na spletni strani www.care4climate.si. In izpolnjujejo vse ostale prijavnne pogoje. S prijavo se udeleženci zavezujejo spoštovati te splošne pogoje in vsa dodatna navodila, ki jih bodo prejeli v sklopu tekmovanja.

3. Pogoj za udeležbo

Tekmovanja se lahko udeležijo osebe, ki izpolnjujejo naslednje pogoje:

- starost med 18 in 26 let;
- opravljena registracija, kot navedeno v 2. točki teh splošnih pogojev;
- v hackathonu ne morejo sodelovati Osebe zaposlene pri Organizatorju ali Partnerjih
- tekoče govorijo in razumejo angleški jezik

O vseh nadaljnjih pogojih in navodilih o poteku hekatona bodo udeleženci obveščeni na posredovani elektronski naslov ali na spletni strani www.care4climate.si.

Sodelovanje v hackathonu je potrjeno, če od Organizatorja niste prejeli obvestila o kakršnihkoli nepravilnostih v roku sedem (7) delovnih dni do začetka dogodka.

Nepopolne prijave ali prijave, ki vsebujejo lažne podatke, bodo diskvalificirane.

Prijave bodo možne do zapolnitve prostih mest. Število prostih mest za udeležence je poslovna skrivnost organizatorja.

4. Prispevek

Hackathon od udeležencev zahteva oblikovanje inovativne in demonstrativne rešitve, ki se navezuje na dejanski poslovni problem (»prispevek«). Vsi prispevki morajo upoštevati naslednje splošne pogoje:

(i) Prispevki morajo biti v angleškem jeziku.

(ii) Vsaka ekipa lahko odda le en prispevek. Nepopolni prispevki se lahko diskvalificirajo.

(iii) Vsak prispevek mora biti izviren, rezultat ustvarjalnega dela sodelujočih posameznikov ali ekip in ustvarjen v času Hackathona. Prispevki ne smejo biti posredovani v kakršnokoli drugo Hackathonu podobno tekmovanje.

Organizator si pridržuje pravico do diskvalifikacije kateregakoli prispevka, ki ne ustreza pravilom Hackathona. Vsaka od sodelujočih ekip je multidisciplinarna in je lahko sestavljena iz udeležencev različnih profilov in z različnimi izkušnjami. Organizator bo pomagal sestaviti ekipe na podlagi prijav. Če imajo udeleženci preferenco, s kom bi bili v ekipi, morajo o tem obvestiti organizatorja v elektronski prijavnici. Tako morajo izpostaviti, da že imajo izbrano ekipo. Vsak posamezni udeleženec znotraj ekipe se mora prijaviti posebej. Manjše ekipe morajo biti pripravljene sprejeti še nekaj članov, ki jim jih bo dodelil organizator. Ekipe bodo šteje 3-5 članov.

Število ekip se lahko na dan dogodka spremeni. Sestava ekip in njihovo število je poslovna skrivnost Organizatorja.

Prvotna sestava ekip se lahko spremeni. Končno sestavo ekip bo določil Organizator in jo posredoval na uvodnem delu dogodka, dne 15. 4. 2023

Organizator bo udeležencem omogočil dostop do povezave Wi-Fi. Vsak od udeležencev pa bo uporabljal svoj lastni osebni računalnik za izdelavo svoje rešitve. V primeru, da ga nima, ga lahko zagotovi tudi Organizator, vendar le ob predhodnem obvestilu udeleženca (najmanj dva dni pred dogodkom).

5. Točkovanje prispevkov

Zmagovalno ekipo bo izbrala komisija strokovnih razsojevalcev, izbranih izmed predstavnikov organizatorja, sponzorja in zunanjih deležnikov (»sodniki«).

Ekipe bodo imele en izziv, ki se glasi: Kako širše občinstvo v mali ali srednje veliki občini nagovoriti k uporabi koles, javnega prometa in predvsem, kako za čim več popoldanskih obveznosti uporabiti avtu alternativne načine prevoza.

Skupine bodo lahko izbirale med tremi idejnimi področji:

- PRIDOBIVANJE PODATKOV O POTOVALNIH NAVADAH

Inovativne rešitve na področju zbiranja podatkov o potovalnih navadah potnikov, njihovih pogledih na trajnostno mobilnost in poteh, ki jih opravijo. Podatki bi bili izhodišče za uporabo novih pristopov k reševanju problema trajnostne mobilnosti v manjših in srednje velikih mestih.

- INOVACIJA NA PODROČJU LOKALNE SKUPNOSTI / TEHNOLOŠKA INOVACIJA

Izvirne rešitve, ki bi za reševanje uporabile moč lokalne skupnosti in tako širše vplivale na možnost rešitve problema.

□ KOMUNIKACIJA in OZAVEŠČANJE

Iščemo inovativne komunikacijske rešitve, ki motivirajo širšo javnost za uporabo trajnostnega načina prevoza.

6. Kaj je potrebno za prijavo?

- Da ste zelo motivirani in znate abstraktno razmišljati, predvsem v smislu pametnih in inovativnih rešitev.
- Da radi sodelujete v multidisciplinarnih ekipah.
- Da enostavno obožujete izzive.
- Da ustrezate pogojem, ki jih je ob prijavi navedel Organizator.

7. Prispevki bodo ovrednoteni v skladu z naslednjimi merili:

- i. Inovativnost
- ii. Potrebe ciljne skupine / utemeljenost predloga
- iii. Izvedljivost in uporabnost
- iv. Kreativnost vsebine
- v. Dovršenost izdelka
- vi. Kakovost vizualnega prikaza
- vii. Trajnost - kako strateški je predlog
- viii. Celovitost in dodelanost predloga
- ix. Relevantnost in aplikativnost za posameznika
- x. Realnost izvedbe in širša uporabnost

Možen način ocenjevanja: Vsaka ideja se oceni po vseh naštetih kriterijih z 0-3 točkami. Skupni seštevek točk je končna ocena posameznega ocenjevalca. Skupni seštevek točk vseh ocenjevalcev določi zmagovalca.

7. Zmagovalci in nagrade

Prva predstavitev pred strokovno komisijo bo potekala drugi dan hackathona 16. 4. 2023, predvidoma ob 12. uri, kjer bodo sodniki izbrali 3 najboljše ideje.

Strokovna komisija bo izbrala 3 najboljše ideje, ki se bodo potegovala za glavno nagrado na zaključnem dogodku. Ta bo potekal v okviru dogodka Hack4Climate: Trajnostna mobilnost, ko bodo najboljše tri ekipe predstavile svoje rešitve občinstvu, strokovna komisija pa bo razglasila zmagovalno ekipo, tj. tisto, ki bo dosegla največ točk. Na dogodek so vabljeni vsi udeleženci hackathona, tudi člani ekip, ki niso bili izbrani med najboljše 3 ideje.

Avtorji zmagovalne ekipe dobijo nagrade, ki jih je organizator zapisal na uradni spletni strani dogodka.

Vsi udeleženci izziva prejmejo tudi praktično darilo organizatorja.

8. Avtorske pravice prispevkov

Udeleženec zagotavlja in jamči, da je prispevek izključno rezultat njegovega izvirnega dela in ne krši nobenih lastniških pravic ali pravic intelektualne lastnine katerekoli tretje stranke, vključno z – vendar ne omejeno nanje – avtorsko pravico, patenti in blagovnimi znamkami ter ne krši poslovnih skrivnosti tretjih strank.

Vse moralne pravice na prispevku ostajajo last udeleženca. Udeleženec se strinja s prenosom vseh ekonomskih in lastniških pravic ter deležev v udeleženčevem prispevku na organizatorja, s čimer organizator pridobi vse ekonomske pravice do reprodukcije, distribucije, oddajanja, kopiranja, urejanja, javnega prikazovanja, javnega izvajanja, oddajanja, objavljanja in uporabe, delno ali v celoti, vsakega prispevka na kakršenkoli način brez dodatnih nadomestil med Hackathonom in po njem. Vsak udeleženec potrjuje in se strinja, da lahko organizator ali drugi udeleženci ali tretje stranke razvijejo ali naročijo dela, ki so podobna prispevku udeleženca ali udeleženčeve ekipe in lahko podobno razvijejo v prihodnosti. Vsak udeleženec se odpoveduje kakršnimkoli zahtevkom zaradi podobnosti takšnih rešitev z njegovim prispevkom ali prispevkom njegove ekipe.

9. Javne objave

S sodelovanjem v Hackathonu se udeleženec strinja z uporabo svojega imena, fotografije in/ali podobe, biografskih podatkov, prispevka in svojih resničnih izjav za potrebe oglaševanja in promocije, vključno z – vendar ne omejeno nanje – objavami v glasilih organizatorja, na spletnih mestih www.samo1planet.si in www.care4climate.si ter družabnih omrežjih organizatorja in partnerjev projekta.

Udeleženci prav tako pooblaščajo organizatorja, da obdelujejo njihove podatke v skladu z zgoraj opisanimi pogoji. Prav tako dovolijo obdelavo svojih slik in objavo le-teh na spletnih straneh, skladno s Politiko zasebnosti Organizatorja.

Udeleženci prav tako pooblaščajo organizatorja, da hrani vse vidoe in slike v svojem digitalnem arhivu največ 5 let od dne, ko so sprejeli te Splošne pogoje sodelovanja.

Udeleženci prav tako pooblaščajo organizatorja, da lahko v določeni meri spreminja slike, na katerih so udeleženci.

10. Odgovornost in oškodovanje

Organizator ne prevzema odgovornosti za kakršnokoli izgubo ali škodo, ki posredno ali neposredno nastane zaradi sodelovanja v Hackathonu ali vašega prejema, uporabe ali prevzema katerekoli od nagrad oziroma vaše nezmožnosti za prejem, uporabo ali prevzem katerekoli od nagrad. Poleg tega organizator ne prevzema odgovornosti za: (1) kakršnekoli tehnične okvare, vključno z okvaro kateregakoli telefona, računalnika, omrežja, strojne ali programske opreme on izgube podatkov; (2) nedostopnost katerekoli od storitev; (3) elektronske ali človeške napake, ki lahko nastanejo v administraciji Hackathona; (4) kakršnekoli poškodbe ali škodo na osebah ali lastnini, vključno z vašim računalnikom; ali (5) krajo vaše lastnine, ki posredno ali neposredno, v celoti ali delno, nastane zaradi vaše udeležbe na Hackathonu.

Strinjate se, da Organizatorja odvezujete vsake odgovornosti za kakršnokoli škodo, poškodbe, odškodninske zahtevke, razloge za sodne postopke, odgovornost ali kakršnokoli izgubo, znano ali neznano, absolutno ali pogojno, sedanjo ali prihodnjo, ki nastane zaradi ali v povezavi z: (1) vašim

neupoštevanjem pravil Hackathona; (2) lažnimi izjavami, ki jih dajete v skladu s pravili Hackathona; ali (3) vašo udeležbo v Hackathonu.

11. Splošno

Organizator si pridržuje pravico, da po lastni presoji prekličejo, spremenijo ali zamrznejo Hackathon v celoti ali delno v primeru goljufije, tehničnih ali drugačnih težav ali v primeru ogrožene integritete Hackathona, brez odgovornosti udeležencem. Organizator si pridružuje pravico do diskvalifikacije kateregakoli udeleženca, po presoji Organizatorja, ki krši pravila Hackathona ali za katerega meni, da goljufa ali grozi oziroma nadleguje katerokoli drugo ekipo ali člana ekipe ali predstavnike Organizatorja.

Če se za katerikoli del teh Splošnih pogojev sodelovanja ugotovi, da je nezakonit ali ga ni mogoče uveljaviti, to na noben način ne vpliva na veljavnost, zakonitost in možnost uveljavitve ostalih določb, ki ostanejo nespremenjene. Te Splošne pogoje sodelovanja ureja slovenska zakonodaja in podvržena je izključni pristojnosti slovenskih sodišč.